

ORATORIADI

PARAGRAFO 1 STATUTO

- Art. 1 Il Comitato Organizzatore delle Oratoriadi è composto da 20 persone (due rappresentanti per paese) con un presidente.
- Art. 2 Il Comitato Organizzatore non ha nessun tipo di responsabilità sulle gare ma la responsabilità sarà dell'Oratorio Organizzatore.
- Art. 3 Ogni tipo di decisione sarà presa dal Comitato Organizzatore tramite voto palese, ovvero per alzata di mano, dove deciderà la maggioranza delle votazioni.
- Art. 4 Le iscrizioni devono essere consegnate tassativamente 7 giorni prima dell'inizio della manifestazione. Ogni ritardo e/o variazione e/o modifica d'inserimento di atleti saranno soggette alla valutazione del comitato organizzatore.
- Art. 5 Possono partecipare tutte le persone nate o residenti in uno dei Comuni del Vicariato Ardesio - Gromo.
- Art. 6 Un atleta, deve gareggiare per il Paese in cui risiede, in caso di Comuni con due Parrocchie, ha preponderanza l'appartenenza parrocchiale.
- Art. 7 Chi fosse nato in uno dei Paesi del Vicariato, e si fosse trasferito all'esterno della zona geografica delle Oratoriadi, può gareggiare per il Paese in cui è nato. Se invece si è trasferito in un Paese all'interno del Vicariato, ha la facoltà di scegliere se gareggiare per l'una o per l'altra compagine.
- Art. 8 Eventuali casi particolari, in difformità da quelli sopra esposti, saranno analizzati e successivamente valutati dal Comitato Organizzatore.
- Art. 9 In nessun caso un atleta senza maglietta ufficiale delle Oratoriadi verrà ammesso a partecipare ad una qualsiasi gara.
- Art. 10 La quota d'iscrizione sarà decisa ogni anno dal comitato organizzatore.
- Art. 11 Le Oratoriadi si svolgeranno in collaborazione con il Centro Sportivo Italiano di Bergamo.
- Art. 12 Qualsiasi decisione decretata dal Comitato organizzatore avrà effetto immediato.
- Art. 13 il Comitato Organizzatore non avrà nessun tipo di responsabilità su qualsiasi decisione o accusa per scopo di lucro.
- Art. 14 Le Oratoriadi è una manifestazione con lo scopo dilettantistico dello sport.

PARAGRAFO 2 REGOLAMENTO

- Art. 1 Ogni atleta per partecipare alla manifestazione dovrà essere iscritto alle gare, quindi essere anche assicurato, e indossare la maglietta ufficiale delle Oratoriadi.
- Art. 2 Ad ogni gara l'arbitro dovrà accertarsi che tutti i partecipanti alla gara abbiano l'assicurazione del C.S.I. di Bergamo. Se uno dei partecipanti non è iscritto l'arbitro dovrà allontanarlo dal campo gara.
- Art. 3 Nel campo gare potranno stare solo gli organizzatori del comitato e gli atleti che partecipano alle gare che si svolgeranno in quel momento qualsiasi altro tipo di persona non menzionata qui sopra dovrà essere allontanata immediatamente.
- Art. 4 Per tutte le competizioni verranno applicati i regolamenti ufficiali utilizzati dalle varie Federazioni, in casi particolar (es. salto in alto), il Comitato Organizzatore ha facoltà di attuare eventuali modifiche in base alle esigenze e ai criteri delle Oratoriadi. Ogni atleta può gareggiare esclusivamente nella fascia d'età corrispondente alla tabella in possesso al responsabile del paese.
- Art. 5 Qualsiasi forma antisportiva nei confronti delle Oratoriadi sarà soggetta a valutazione del Comitato Organizzatore con relative decisioni.
- Art. 6 Se per qualsiasi motivo i due rappresentanti del Paese partecipante sono impossibilitati ad essere presenti durante la serata, potranno solo attraverso un atto scritto e firmato dagli stessi delegare un altro responsabile, in qualsiasi altro caso non menzionato qui sopra non verrà accettata.

PARAGRAFO 3 RECLAMI E RICORSI

- Art. 1 Ogni Paese può presentare eventuali recriminazioni al Comitato Organizzatore, questo deve avvenire entro e non oltre le ore 20.00 della serata successiva al fatto da contestare. Il reclamo deve essere presentato per iscritto e firmato dalla persona responsabile del Paese partecipante.
- Art. 2 Solo il responsabile ufficiale ha diritto di reclamare o contestare qualsiasi cosa al Comitato Organizzatore. Ogni altra persona non ha diritto di protestare in qualsiasi modo.
- Art. 3 Ogni ricorso comunque, verrà analizzato in base al regolamento ufficiale non dimenticando però le regole del buonsenso e i principi fondamentali per cui si svolge questa manifestazione.

Art. 4 Il giudizio espresso dal Comitato Organizzatore è insindacabile ed avrà effetto immediato.

PARAGRAFO 4 REGOLAMENTO GARE

1. STAFFETTA

Si effettueranno due gare distinte maschile e femminile.

Partecipa un concorrente per ogni fascia.

Le modalità di svolgimento della stessa verrà comunicata ai responsabili di ogni paese con almeno quattro giorni di anticipo.

2. RAMPICHINO

La partenza scaglionata o in gruppo verrà decisa in base al numero d'iscritti ed in base ad esigenze logistiche.

Tutti i partecipanti sono obbligati ad indossare il caschetto di sicurezza.

La gara si snoderà lungo un tracciato segnalato nell'apposita planimetria allegata al presente documento.

Il tracciato è comunque indicativo ed il Comitato Organizzatore si riserva la facoltà di apporre qualsiasi modifica rendesse opportuno per la sicurezza o il miglior svolgimento della manifestazione.

Le distanze della gara saranno decise ogni anno e variano in base alla fascia di appartenenza.

3. PALLAPRIGIONIERA

I giocatori in campo devono essere 7, ma il Paese può avere un numero massimo di 5 giocatori in panchina.

Ogni Paese può partecipare con una squadra per ogni categoria. Le categorie sono: elementari e medie.

Inizio del gioco avviene con un prigioniero fittizio che sarà in seguito sostituito dal primo prigioniero catturato dalla squadra avversaria.

Il gioco consiste nel colpire, prima che il palloni tocchi terra, gli avversari, che vengono catturati e sono prigionieri per il resto della partita.

Il primo passaggio verrà dato dalla squadra che vince il sorteggio con la canonica formula del "pari o dispari".

All'inizio della partita si devono fare almeno 3 passaggi consecutivi da parte di una delle due squadre.

Se durante i tre passaggi la palla viene intercettata, il conteggio riinizia da capo.

Durante i tre passaggi se un giocatore venisse colpito, anche nel tentativo di intercettare la palla, questo non è considerato prigioniero.

Se invece un giocatore, nel tentativo di intercettare o meno la palla, uscisse dal terreno di gioco, anche al primo tiro, questo è considerato catturato.

La squadra che è in possesso della palla e la facesse uscire dal rettangolo di gioco perde il possesso della stessa.

Nel caso che la palla esca dalla linea di fondo essa viene assegnata in qualsiasi caso ai prigionieri ivi presenti.

Qualora dopo che un giocatore fosse colpito, un componente della sua riuscisse a prendere al volo la palla prima che tocchi terra, il giocatore stesso è salvo ed il tiratore diventerà prigioniero.

Se, invece, ad intercettare la palla fosse un giocatore della squadra avversaria tutti o giocatori che precedentemente avessero toccato la stessa diventano prigionieri.

Il gioco finisce quando una delle squadre riesce a colpire tutti gli avversari.

Le partite si svolgono al meglio dei tre set (il primo che ne vince due si aggiudica l'incontro).

Il giudizio dell'arbitro o del suo collaboratore è insindacabile e contro lo stesso non si può opporre nessun tipo di ricorso.

Le modalità di svolgimento dei tornei verranno decise dal Comitato Organizzatore in base al numero di squadre iscritte, ed al tempo disponibile.

4. PALLAVOLO

Possono partecipare esclusivamente le fasce femminili.

Viene applicato il regolamento ufficiale della federazione di pallavolo femminile.

Gli incontri si svolgono al meglio di due set su tre con la formula del tie - break.

Una squadra si aggiudica un set al raggiungimento del 25° punto ed ha almeno due punti di scarto sull'altra (25 - 23, 26 - 24, 27 - 25, ...).

5. SALTO IN ALTO

Verrà applicato il regolamento della federazione di atletica leggera. Il Comitato organizzatore permette agli atleti di effettuare il salto con capriola.

6. SALTO IN LUNGO

Verrà applicato il regolamento della federazione di atletica leggera.

7. LANCIO DEL PESO

Verrà applicato il regolamento della federazione di atletica leggera.

8. 200 METRI PIANI BABY

Si tratta di una gara riservata ai bambini ed alle bambine appartenenti alla categoria baby. Si svolgeranno le fasi eliminatorie solo per la categoria (maschile o femminile) in cui il numero di iscritti lo rendesse necessario e comunque la decisione spetta al Comitato Organizzatore senza la possibilità di effettuare ricorsi di alcun tipo.

Le batterie verranno esposte 2 giorni prima della gara nelle apposite bacheche.

Un atleta che non si presenti alla partenza, verrà richiamato per altre due richiami verrà squalificato.

9. 400 METRI PIANI

Si svolgeranno fasi eliminatorie solo per quelle fasce in cui il numero di iscritti lo rendesse necessario e comunque la decisione spetta al Comitato Organizzatore senza la possibilità di effettuare ricorsi di alcun tipo.

Le batterie verranno esposte due giorni prima delle gare nelle apposite bacheche.

Un atleta che non si presenti alla partenza, verrà richiamato per altre due volte ad intervalli di un minuti circa; se lo stesso non si presentasse neppure dopo due richiami verrà squalificato.

10. 50 METRI PIANI

Le fasi eliminatorie si svolgeranno in base al numero dei partecipanti, con batterie da 5 ad 8 elementi.

Dopo due partenze false un atleta viene squalificato.

Dopo tre richiami alla partenza, intervallati di un tempo di 30 secondi, un atleta che non si presenta viene squalificato.

Le batterie verranno esposte due giorni prima delle gare nelle apposite bacheche.

Gli arrivi dubbi verranno controllati a fotofinish, ed il giudizio del Comitato Organizzatore sarà insindacabile.

11. MARATONINA - MARATONA

La gara si svolgerà su un tracciato, la cui planimetria sarà consegnata al responsabile di ogni Paese. Le distanze saranno decise dal Comitato Organizzatore.

12. CALCETTO

Ogni responsabile del Paese dovrà presentare una distinta contenente massimo dieci giocatori di età minima di 16 anni, i quali non potranno essere cambiati durante la giornata, e un dirigente.

I dirigenti non potranno disputare nessuna partita.

Ogni partita sarà disputata in un unico tempo da quindici minuti, senza interruzioni. Ogni partita sarà disputata da cinque giocatori.

Visto lo spirito della manifestazione in caso di espulsione le sanzioni disciplinari saranno decise dal Comitato Organizzatore.

Nel caso in cui un atleta riceva due ammonizioni (due cartellini gialli), anche in diverse partite, egli non potrà prendere avvio alla partita successiva alla seconda ammonizione.

È obbligatoria la carta d'identità.

Per il resto vige il regolamento C.S.I.

In caso di parità alla fine del girone, i vincitori saranno stabiliti nell'ordine: Differenza reti generale, e rigori.

13. BOCCE

Vige il regolamento della federazione italiana bocce.

14. VORTEX

Il lancio deve essere effettuato dietro la riga.

In caso di superamento della riga, il lancio viene considerato nullo.

L'attrezzo deve atterrare nel settore che viene delimitata da due linee.

Dopo aver svolto il lancio l'atleta deve uscire lateralmente dal settore di lancio e non oltrepassare mai la riga.

15. CALCIO - TENNIS

Possono partecipare tutti gli atleti che abbiano i 16 anni compiuti. Non verranno accettati concorrenti non iscritti o non in possesso di regolare maglietta.

Ogni Paese può partecipare con una sola squadra, che sarà identificata col nome del Paese. Non esiste quindi l'obbligo di notifica dei nominativi dei giocatori, che potranno cambiare anche totalmente ad ogni incontro. Ogni squadra è composta da 4 giocatori in campo ed illimitati in panchina.

Durante la partita si possono fare cambi illimitati

Durante l'incontro ogni squadra ha diritto a richiedere un'interruzione di gioco della durata di circa 60 secondi.

Il terreno di gioco ha dimensioni 8 x 16 metri con altezza della rete di 1 metro.

Ogni partita verrà giocata al meglio dei tre set con la formula del tie - break.

Una squadra vince il set quando giunge al 25° punto ed almeno due punti di scarto sull'altra (25 - 23; 26 - 24; ...).

Regole tecniche:

- Il calcio d'inizio verrà dato dalla squadra che vince il sorteggio con la classica formula del "pari - dispari"; dovrà essere dato dietro la linea di fondo, con la palla ferma a terra e dovrà ricadere per la prima volta all'interno della metà campo avversaria, senza toccare né la rete né il proprio campo.
- Ogni squadra calcerà alternativamente 5 battute consecutive, indipendentemente dalla squadra che conquista il punto. Ad ogni turno di 5 battute dovrà cambiare il battitore della squadra.
- Ogni volta che la palla supera la rete di metà campo, ogni squadra ha diritto ad effettuare 3 tocchi senza che la palla cada per tre volte a terra; i tre tocchi possono essere effettuati anche dallo stesso giocatore.
- I tocchi devono essere effettuati con tutte le parti del corpo all'infuori delle braccia e delle mani.

16. BEACH VOLLEY

Possono partecipare tutti gli uomini e i ragazzi iscritti alle oratoriadi. Non verranno accettati concorrenti non iscritti o non in possesso di regolare maglietta.

Il campo da gioco è di 7 x 14 metri e la rete è posta a metri 2,30.

Ogni squadra è composta da massimo 5 giocatori di cui 3 in campo e 2 in panchina.

Ogni partita verrà giocata al meglio dei tre set con la formula dei tie - break. Una squadra vince quando giunge al 25° punto ed ha almeno due punti di scarto sull'altra (25 - 23; 26 - 24; ...).

Durante ciascun incontro sono ammesse più sostituzioni di qualsiasi giocatore in campo. Se si rimane con due giocatori si perde l'incontro, conservando i punti conquistati per un'eventuale differenza punti.

Ogni squadra può richiedere durante ogni incontro 2 interruzioni di circa 45 secondi.

In ogni azione di gioco sarà possibile effettuare non più di tre tocchi consecutivi.

Ogni volta che la battuta viene conquistata i giocatori devono effettuare una rotazione in senso orario.

17. BASKET

Il gioco si effettua tre contro tre all'interno della metà del campo da basket. Ogni squadra deve avere tre giocatori in campo e illimitati in panchina. Per tutto il resto vige il regolamento della federazione della pallacanestro.

Regolamento rivisto nell'anno 2011